

## **ACTIVIDADES SOBRE LICENCIAS DE SOFTWARE**

1. ¿Qué es una **licencia de software**. ¿Qué tipo de **restricciones** se establecen en sus cláusulas?
2. Visita la siguiente web y anota en tu cuaderno qué es el **software libre**:  
[www.gnu.org/philosophy/free-sw.es.html](http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.es.html)
3. Investiga en la web anterior y responde a las preguntas:
  - a) ¿Software libre significa "gratis"?
  - b) ¿Qué **libertades** da al usuario el software libre?
  - c) ¿Qué es lo que tenemos disponible en un programa libre que no está disponible en un programa propietario?
  - d) ¿Qué significa que un programa es de código abierto?
  - e) ¿Por qué se creó la Fundación para el Software Libre (Free Software Foundation)?
  - f) ¿Cuál es la filosofía de la Fundación para el Software Libre?
  - g) ¿Qué es el proyecto GNU?, ¿cuál es su objetivo?
  - h) ¿Cuál es la diferencia entre software libre y software propietario?
  - i) ¿Qué ventajas crees que puede tener para una empresa utilizar software libre?
4. Visita la web **sourceforge.net** y anota algunos programas libres. Instala el TuxPaint. Desinstala desde el Panel de control-Programas.
5. Busca en Internet qué es el software **propietario o privativo**.
6. Busca en wikipedia qué es **freeware, shareware y software de dominio público**.
7. Investiga **qué tipo de licencia** tienen los siguientes programas:
  - a) WinRar
  - b) LibreOffice
  - c) Microsoft Office
  - d) PHPEdit
  - e) Adobe Photoshop
  - f) Avast Antivirus Free
  - g) Navegador Opera
  - h) Adobe Acrobat Reader
  - i) Malwarebytes
  - j) The Gimp
7. Visita esta web y responde: <https://creativecommons.org/licenses/>
  - a) ¿Qué son las licencias Creative Commons?, ¿Qué ofrecen a los autores?
  - b) ¿Dónde tienen vigencia estas licencias?
  - c) ¿En qué se diferencian con el Copyright?
  - d) ¿Qué tipo de licencias Creative Commons existen?